



Action Médias Jeunes

Cette organisation de jeunesse d'éducation aux médias propose des ateliers et formations pour décrypter les médias, parmi lesquels le jeu vidéo, en développant son esprit critique et/ou sa créativité. Pointons la formation *Les jeunes et les jeux vidéos*, et les ateliers *Décode ton jeu vidéo*, *Crée ton jeu vidéo*, et *Web & pollution numérique*.

www.actionmediasjeunes.be - 081 74 29 19

C-paje

Le Collectif pour la promotion de l'animation jeunesse enfance (C-paje) propose de nombreuses formations pour le secteur associatif, dont quelques-unes sur les jeux vidéos ainsi que sur les messages politiques véhiculés par les jeux. Elles permettent de décrypter les mécaniques des jeux et leurs usages pédagogiques.

www.c-paje.be - 042 23 58 71

De Bouche à Oreille

Ce réseau actif dans le Pays de Herve regroupe 12 organisations promouvant les alternatives citoyennes durables et la justice sociale. Au travers de sa branche éducation permanente *Coop'osons*, il promeut des outils et jeux coopératifs, notamment grâce à une ludothèque mobile.

www.dbao.be/cooposons - 087 44 65 05

Éducation Environnement

Cette association liégeoise propose une formation de deux jours (à la demande), *Jouer, c'est sérieux*, sur la place du jeu en animation. Celle-ci vous donnera l'occasion de vivre et d'expérimenter plusieurs jeux et activités ludiques en lien avec l'environnement et transposables en milieu scolaire.

www.education-environnement.be - 04 250 75 10

eduLAB

Cet espace de formation et d'expérimentation d'outils numériques pour les écoles et les enseignant-es (dans le centre Technofutur TIC, à Gosselies) organise de nombreuses formations, en proposant notamment l'intégration de la réalité virtuelle, de *Minecraft* et d'autres jeux vidéos dans les apprentissages (voir article pp.14-15) ou encore la création d'un escape game pédagogique.

www.edu-lab.be - 071 25 49 60

EFDD

Créés par l'association EFDD, les outils pédagogiques clés en main *Sous le prisme des ODD* (ndlr : les Objectifs du Développement Durable) comprennent notamment dans *Les fibres textiles sous le prisme des ODD*, un jeu des 7 familles collaboratif. Et *Apprendre la résilience territoriale*, un jeu de rôle wallon pour mettre en scène les leviers de la résilience territoriale, qui sera disponible à partir de janvier 2024. Téléchargeables gratuitement.

www.efdd-asbl.org - 0493 19 40 25

Empreintes

Cette association namuroise a créé de nombreux jeux en éducation relative à l'environnement, tels qu'*Optimove*, *Alimen' Terre*, *L'odyssée des sons*, *Energic' à Brac* ou *Citymagine* (voir article pp.16-17 et *Outils pp.18-19*). Elle propose des ateliers d'initiation à l'utilisation de ces jeux et les utilise régulièrement en animation. Ces jeux sont en prêt gratuit auprès de l'association ainsi, entre autres, qu'au Réseau IDée.

www.empreintes.be - 081 39 06 60

Institut Eco-Conseil

L'Institut Eco-Conseil propose de nombreuses formations, dont l'une porte sur l'utilisation de jeux dans une séquence d'apprentissage ou une animation, et d'autres sur les serious games. L'IEC est co-créateur du jeu *Mission : Résilience*, dédié à la sensibilisation à la résilience territoriale (lire pp.16-17), et organise des formations à l'usage de cet outil.

www.eco-conseil.be et www.academia-transitions.be/nos-formations - 081 39 06 80

Jeumaide

Cette association, spécialisée dans l'approche pédagogique du jeu, propose des animations en classe (6-12 ans) pour développer des compétences transversales et disciplinaires à travers les jeux de société. Elle organise également des formations pour adultes pour allier jeu et apprentissages, mais aussi comme outil de socialisation et de communication pour l'enseignement spécialisé de type 1, 2 et 3.

www.jeumaide.org

Le NID

Le NID (Namur Intelligente et Durable) met les citoyen-nes namurois-es au cœur du débat autour de l'avenir de leur ville. Entre autres outils, l'équipe organise, plusieurs fois par an, l'escape game *Dernière Chance* sur l'urgence climatique (dès 15 ans). Il propose aussi *eNIDgmes*, un jeu coopératif interactif (avec appli) sur la thématique « Namur en transition », au fil d'un parcours dans le centre-ville.

www.le-nid.be - 081 24 72 94

Ludilab

Ce collectif de professionnel-les multi-disciplinaires, qui travaillent sur et avec le jeu, propose des formations (sur demande) en game design, ludologie, ludopédagogie et animation ludique. Il organise aussi régulièrement des stages de création de jeux de société.

www.ludilab.be - 0471 52 49 24

Louvain Game Lab

Ce laboratoire de recherches de l'UCLouvain sur les jeux vidéo et les mondes virtuels organise des séminaires mensuels, disponibles sur Youtube – celui d'octobre 2023 traite de la ludopédagogie. Sur son site, retrouvez également des projets réalisés par des étudiant-es et des analyses éducatives de jeux vidéo.

<https://sites.uclouvain.be/louvaingamelab>

Quai 10

Outre l'espace jeux vidéo accessible au grand public (avec des jeux sélectionnés pour leur propos ou leur mécanique collaborative), le Quai10, à Charleroi, propose une série d'ateliers pédagogiques, dont *Sensibilisation à l'écologie à travers les jeux vidéo*, et d'autres pour apprendre à coopérer, à philosopher, à découvrir la démocratie par les jeux vidéo.

www.quai10.be/projetspedagogiques/gaming

Quinoa

L'association Quinoa a créé de nombreux jeux d'éducation à la citoyenneté mondiale en accès libre (*Dezobeyi*, *Potentia*, *Jeu de la ficelle*, etc.), et propose des formations à l'animation de ces jeux. Elle donne également des animations scolaires dans lesquelles ces jeux sont intégrés, pour aborder des thématiques de manière

systémique, telles que les inégalités sociales et environnementales, l'alimentation ou encore la justice climatique.

www.quinoa.be - 02 893 08 70

Résonance

Réseau d'associations et organisations de jeunesse, Résonance propose une formation (sur demande) de 3 jours sur la ludopédagogie, pour apprendre à ludifier les contenus de formation et/ou les moments d'équipe. L'asbl a aussi publié un cahier thématique *La ludopédagogie : jeux et enjeux*.

www.resonanceasbl.be - 02 230 26 06

SCI - Projets internationaux

Cette association, branche belge francophone du Service Civil International, a développé plusieurs jeux de rôle sur diverses thématiques (en prêt, en vente et/ou téléchargeables). *Sudestan* traite des mécanismes de dépendances entre Nord et Sud ; *Politiki* de la complexité du développement d'un pays ; *Les négociations climatiques* sensibilise aux enjeux des conférences sur le climat ; *Urbo* invite à repenser l'espace public dans la dynamique des villes en transition. L'association propose des formations à l'utilisation de ces jeux (sur demande) et peut aussi venir les animer pour des groupes.

www.scibelgium.be - 02 649 07 38

WWF Belgique

Le service éducatif du WWF Belgique a développé un escape game autour de la pollution plastique (*lire pp.12-13*), à destination des classes de 5^e et 6^e primaire. Cette animation sera disponible (gratuitement) à partir de fin janvier 2024. En outre, le WWF met à disposition des outils d'animation sous forme de jeu tels que *La toile de biodiversité*.

www.wwf.be/fr/ecoles - 02 340 09 22

Formations longues

HE2B (Haute École Bruxelles-Brabant)

Cette Haute école organise à Bruxelles un bachelier de spécialisation (en 1 an, à horaire décalé) en Sciences et techniques du jeu. Cette formation permet de promouvoir et d'utiliser le jeu de manière adéquate dans son cadre professionnel, de développer des projets de game design et/ou d'être créateur ou responsable d'une ludothèque.

www.he2b.be/formations/sciences-et-techniques-du-jeu - 02 629 04 00

ULiège - Liège Game Lab

Le Liège Game Lab, centre de recherche en jeu vidéo de l'Université de Liège, organise (en partenariat avec la Haute Ecole de Liège) le certificat universitaire *Travailler avec la*

culture vidéoludique (un semestre, 20 crédits). Il vise à donner aux apprenant·es des clés d'analyse sur le jeu vidéo, mais aussi à leur permettre d'appliquer celles-ci à des situations professionnelles concrètes.

www.liegegamelab.uliege.be

Université de Lille

Cette université française organise une formation diplômante en 1 an, en distanciel, *Concevoir un dispositif gamifié - Apprendre par le jeu*, afin de maîtriser le potentiel du jeu, du jouet, de la gamification (numérique ou analogique) au service de l'enseignement, la formation, la simulation, la communication, l'évaluation.

www.univ-lille.fr/formations/fr-00144018



Photo : janiecbros in canva.com

Ludothèques

Les ludothèques fournissent différents services : prêt de jeux (comptez 0,5 à 2 € de location par jeu pour 15 jours), conseils, animations, soirées jeux...

Ludo asbl

Cette association de promotion culturelle du jeu fédère les 130 ludothèques francophones belges et d'autres associations ludiques non commerciales. Elle propose diverses formations (à la demande), organise le label *Ludo* (meilleur jeu familial) et héberge le centre de documentation Lucifer. Elle a co-créé le jeu *Ludovortex* (*voir Outils pp.18-19*). Sur son site, vous trouverez des infos sur les ludothèques et la ludologie.

www.ludobel.be - info@ludobel.be

Ludeo

Ce centre de ressources ludiques de la Cocof promeut le jeu auprès des publics de la Région bruxelloise. Il conseille les professionnel·les du monde éducatif pour l'organisation de projets ludiques, fédère les ludothèques et associations ludiques bruxelloises, co-organise les *Rencontres Jeu t'aime* et propose des formations sur mesure autour de l'exploitation du jeu dans différents contextes.

www.ludeo.be - 02 218 81 25



Photo : Proxima Studio in canva.com