

« BIENVENUE SUR PERFECTUS » - CNAPD

Rapport d'étonnement



Nombre de participant.e.s : 10

Type d'atelier : Expérimentation / Découverte Outil Pédagogique / Dispositif

Quelques mots sur la méthodologie utilisée dans l'atelier :

Utilisation d'un jeu pour questionner les systèmes de domination. Chaque participant.e incarne un personnage (genre, classe, race...) et doit prendre des décisions dans le cadre de la «conquête» d'une planète.

Quels sont les objectifs principaux de l'atelier ?

- Sur le fond : Se mettre dans la peau d'un personnage. « Vivre » les rapports de domination (privilège ou oppression). Prendre de la distance sur les structures sociales au sein desquelles on évolue et qui influencent nos points de vue.
- Sur la forme : Échanger / prendre des décisions pour « civiliser » au mieux une planète. Plus spécifiquement : est-ce que l'on recrée les mêmes structures de domination ou pas ?

Un coup(s) de gueule, un coup(s) de coeur ? suggestions ?

- Caractéristiques et/ou sujets potentiellement difficiles (viol, trans-identité) qui n'ont pas été prévenus et qui ont (très) souvent été abordés (très frontalement) et avec de l'humour...
- La motivation des animatrices qui mettent plein d'énergie dans le jeu et l'animation
- Suggestion (déjà prise en compte suite à cet atelier) : présenter plus clairement les règles. Évoquer en intro les sujets « touchy » qui vont être abordés.

Quelles sont les principales contributions qui ressortent de l'atelier par rapport au thème et aux réflexions de la journée ?

L'atelier a permis de questionner la réalité de chacun.e en fonction des différents systèmes de domination et de se poser des questions comme si on recommençait « tout à zéro ».

Quelles difficultés / tensions / obstacles ont été soulevés dans l'atelier ?

Aucun

Quelles sont les questionnements non résolus et/ ou qui ont été ouverts ?

Peu de prise de distance vis à vis de la perception de l'ethnocentrisme de nos différents points de vue.