

« VOUS AVEZ LES CARTES EN MAINS »



Dernière journée de Rencontres... Avec l'activité « *Vous avez les cartes en mains* », les participants ont été invité à mobiliser leurs ressources : celles avec lesquelles ils sont venus et celles acquises lors de ces 3 jours.

Objectif : produire une séquence d'animation qui satisfasse une situation donnée au hasard...

Déroulement / Consignes : voir chapitre « Vous y étiez » sur la page www.reseau-idee.be/rencontres/2016 -

Les situations de départ : des cartes à tirer au sort...

Un milieu : forêt - au bord d'un ruisseau - parc urbain – une ferme - une cité sociale - au bord de la mer - une plaine de jeux

Un public : élus - enfants de maternelle - des jeunes "délinquants" - 100 personnes : enfants/parents - des primo-arrivants - des membres d'un comité de quartier - des guides nature - un comité d'entreprise -

Un frein (lié au dehors) : crainte du danger - mauvaise météo (il pleut et il fait froid) – pression/peur du regard des autres - une personne extérieure qui perturbe - les participants n'ont pas envie de sortir – pas de frein.

Des objectifs/contenus : changements climatiques - éco-système - vie en groupe - esprit critique - se sentir relié - éco-consommation – citoyenneté

Pour chacune des « nappes », découvrez les activités résultant du vote :

1) Parc urbain - 100 personnes (adultes/enfants) - Peur du regard de l'autre – vie de groupe ? * spectacle participatif, construction de cabanes, un Bal Folk, un Kot à déguisements

2) Forêt - enfants de maternelle - mauvaise météo - Citoyenneté

* aménager ensemble un coin pic-nic, se faire masser par un arbre, décorer la forêt, raconter des histoires forêt / ville, avec de la boue discuter des notions sale-propre, choisir le rythme du jour, laisser du temps libre, ...

3) Au bord d'un ruisseau - qui ? – freins ? - changement climatique

* Observer, pêcher (manger) les petites bêtes, construire des petits bateaux individuels – plus souhaits, écrire sur des galets, former une chaîne humaine pour que qqn puisse traverser sans se faire mouiller, construire un barrage, faire une bataille d'eau – se maquiller avec de la boue, aménager un chemin, raconter l'histoire de la rivière, s'isoler, être seul au bord du ruisseau, ...

4) Une cité sociale - Comité d'entreprise - Peu d'envie de sortir - Vie en groupe

* embellir la cité ; ce sont les habitants de la cité qui proposent les aménagement à faire, créer un potager dans l'entreprise où les habitants peuvent venir, développer un échange de compétence - sel
(fil conducteur : attendre que la cohésion entre ces publics se fassent...)

5) Une ferme, des élus, (pas de freins), éco-consommation

* Arrivée à la ferme : enfile des bottes et une salopette (mise en situation), parcours dans la ferme, boîtes à odeurs et retrouver d'où viennent ces odeurs (en individuel) ;
* Faire un repas « kyoton » , y insérer les produits de la ferme ; le Buffet se paie en « cactus » : de 0 à 4 cactus (local – Be – Eu – Monde), les participants se servent et passent à la caisse mais budget de max 8 « cactus » ; si ardoise, on l'inscrit
* Lors du repas : retour sur les produits et pourquoi certains produits sont chers
* Jeu de piste personnalisé en fonction des produits (QR code pour chaque produit , grâce à une application, on découvre le parcours du produit)
* Parcours de marche à l'échelle de la distance de provenances de produits
* Jeu sur les distances des produits (mandala)

Nappes retranscrites par Marie Bogaerts, Réseau IDée